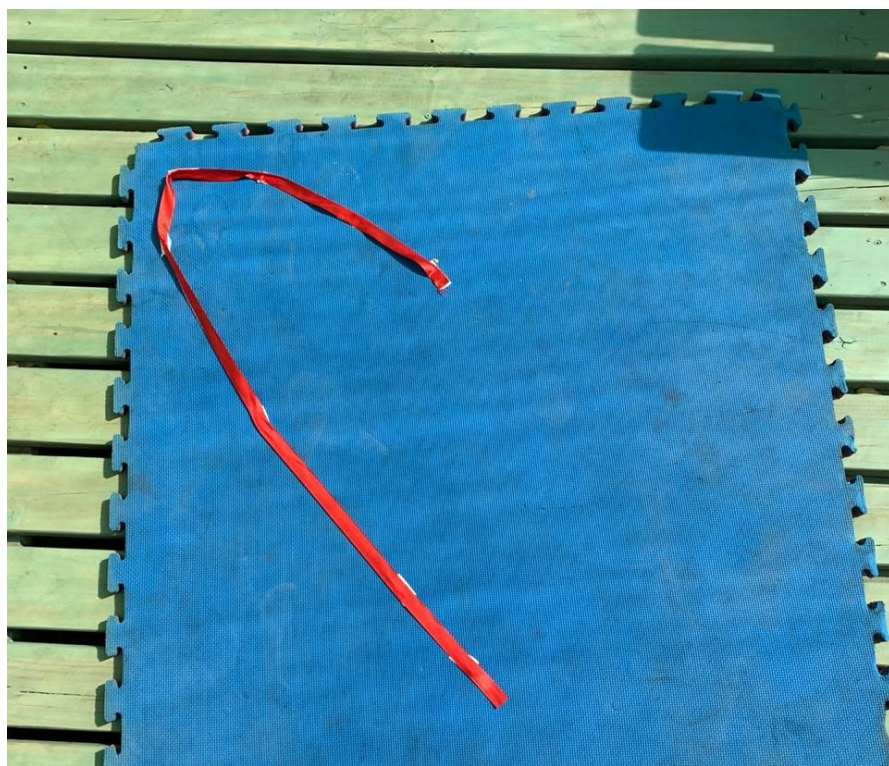


## Completar figuras

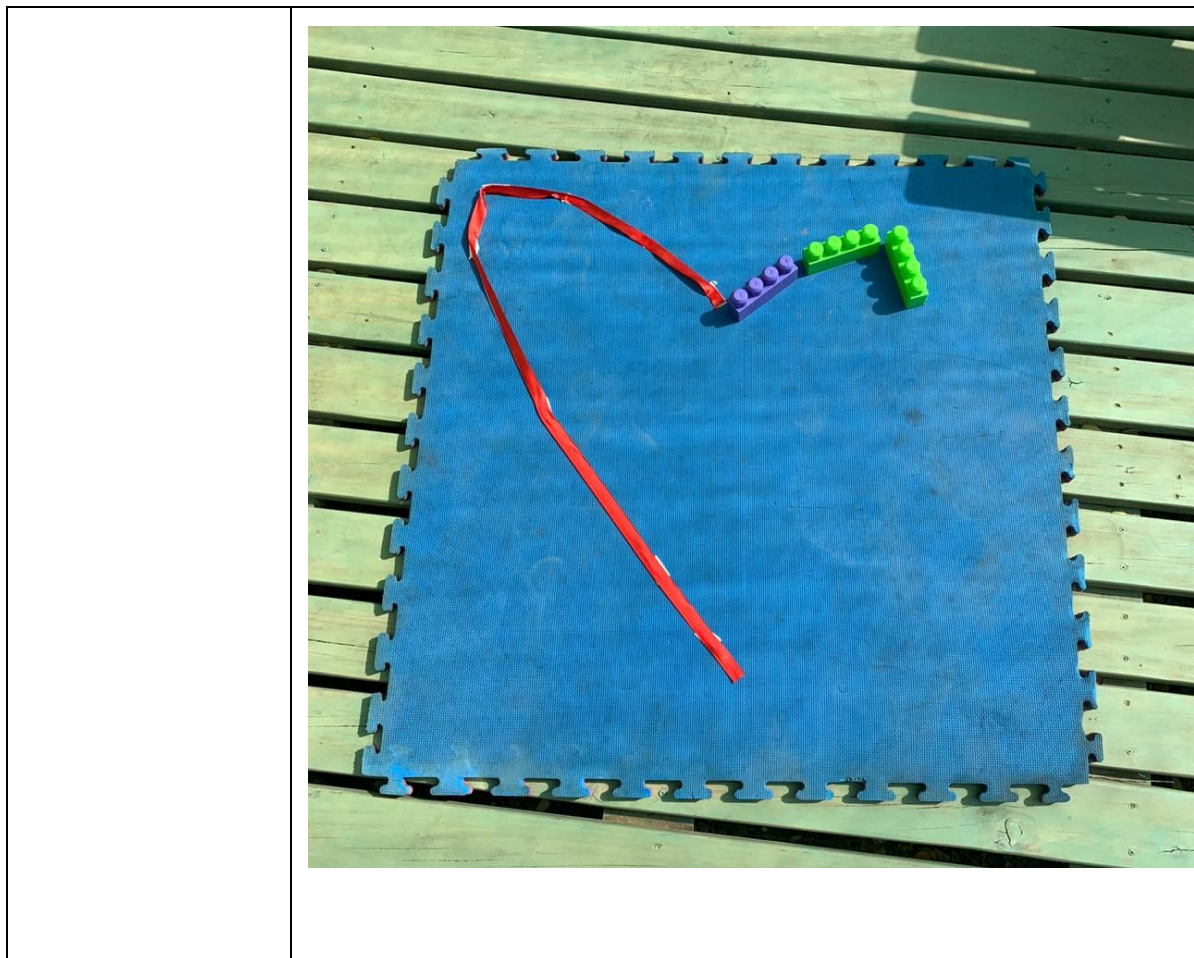
Nivel Medio Mayor-Transición

Descripción de Post	Realizaremos una actividad divertida para que los niños aprendan a abrocharse sus zapatos, generando en ellos mayor autonomía.
Realizadores	Tania Hes
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"><li>● Experimentar con diversos objetos estableciendo relaciones.</li><li>● Resolver problemas simples de manera concreta.</li><li>● Identificar atributos de figuras 2D y 3D, tales como: forma y cantidad de lados.</li><li>● Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotoras finas en función de sus de sus intereses de exploración y juego.</li></ul>
Materiales	<ul style="list-style-type: none"><li>- Masking tape, cintas o pañuelos.</li><li>- Lámina adjunta al final.</li></ul>
Realización e indicaciones	<p>Antes de comenzar los invitamos a escuchar una canción que nos ayudará a comenzar la actividad calmados y concentrados.</p> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=UxskFL5mcMI">https://www.youtube.com/watch?v=UxskFL5mcMI</a></p> <p>¡Ahora estamos listos para comenzar la actividad!</p> <p>En primer lugar debemos con el masking tape o cinta dibujar una figura simple y que le guste a los niños en el piso, es importante que nosotros realicemos solamente la mitad.</p>



En segundo lugar invitamos a nuestros niños a completar la otra mitad, esto puede ser con juguetes como: animales, legos, cojines o hojitas que tengamos en nuestro hogar.

Si lo desean pueden dibujar más figuras y continuar jugando con sus niños.





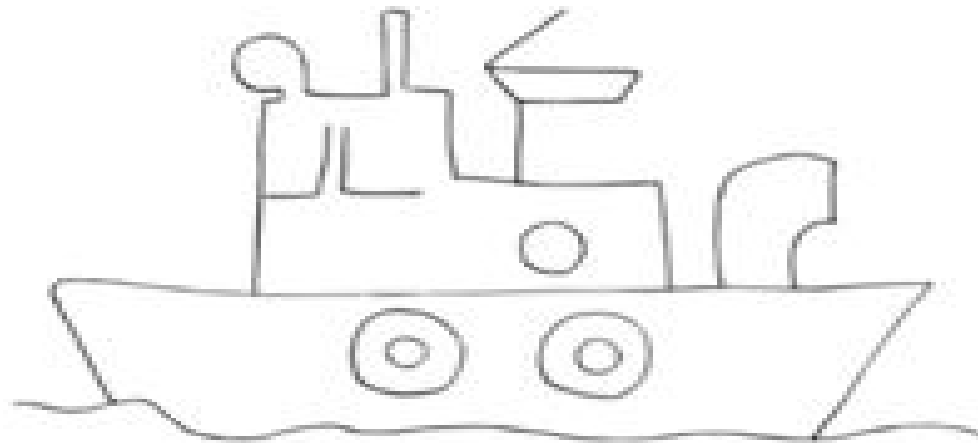
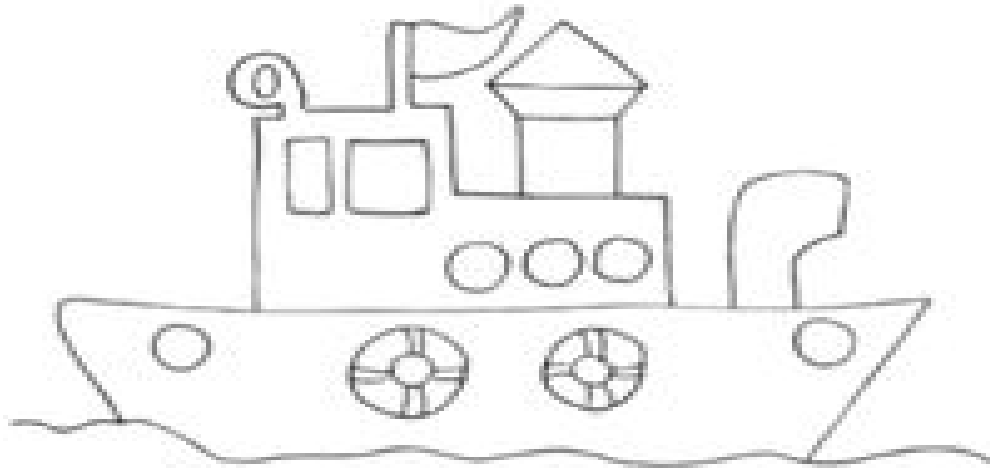
Por último los invitamos a terminar la actividad completando la lámina que se adjunta al final.

Preguntas  
Metacognitivas

¿Qué figura completaste en el piso?  
¿Qué juguete o elemento usaste para completarlo?  
¿Te gustó la actividad?  
¿Qué elementos le faltan a nuestro barco pirata?  
  
¡Si deseas ahora puedes pintar el barco pirata!

**TiERRA**

COMPLETAR FIGURAS DE ACUERDO AL MODELO.



NOMBRE: \_\_\_\_\_

FECHA: \_\_\_\_\_

PLANETA TIERRA - JOY OF CREATIVITY